Berkeley University
Vocacional con americanos

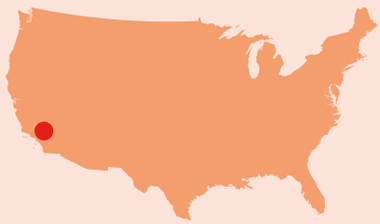
La universidad de Berkeley se ubica en la ciudad de San Francisco, en California.

CURSOS

> **Cursos vocacionales:** se escoge una asignatura para toda la sesión de 3 horas diarias.

- **Architecture*:** el alumno desarrolla una propuesta arquitectónica completa, desde los bocetos hasta el diseño asistido por ordenador, analizando materiales y sostenibilidad. Sesiones II, IV y VI.
- **Biotechnology*:** se trabaja en un laboratorio para descubrir tratamientos para diferentes enfermedades. Se creará una molécula y se probarán sus resultados biológicos, practicando el método científico desde la hipótesis hasta la conclusión. Sesiones II, IV y VI.
- **Business & Entrepreneurship:** se estudia cómo operaciones, marketing, ventas y finanzas se integran para impulsar un negocio, elaborando un plan y presentando un proyecto a inversores. Sesiones I, III y V.
- **Astrophysics:** a través de proyectos y observaciones astronómicas se exploran los fundamentos del universo y su relación con la tecnología, la innovación y el medioambiente. Sesiones II, IV y VI.
- **Trial Law:** mediante simulaciones judiciales y análisis de casos se adquiere una visión práctica del derecho y se desarrollan habilidades de argumentación y comunicación. Sesiones I, III y V.
- **Design Thinking & Rapid Prototyping*:** se estudian principios de diseño 3D CAD y prototipado rápido con impresoras 3D, incluyendo metodología de diseño, modelado geométrico y modelado de ensamblajes. Sesiones II, IV y VI.
- **Ecology & Environmental Science:** se analiza la conexión entre los recursos naturales de la Tierra y el impacto de las actividades humanas en ellos. Se abordan cuestiones ambientales complejas mediante estudios científicos. Sesiones I, III y V.
- **Economics:** se estudian los conceptos fundamentales de la economía como la oferta y la demanda, las fuerzas del mercado y la fijación de precios. Se analizan cómo los principios económicos impactan en diversos sectores de la sociedad como los mercados laborales, el medio ambiente y el comercio internacional. Sesiones I, III y V.

14 a 18 años



FECHAS
14/06 – 31/07

SESIÓN I
14/06 - 26/06
SESIÓN II
21/06 - 03/07
SESIÓN III
28/06 - 10/07
SESIÓN IV
05/07 - 17/07
SESIÓN V
12/07 - 24/07
SESIÓN VI
19/07 - 31/07

INCLUYE:
- Curso seleccionado y alojamiento
- Actividades y excursiones
- Salida acompañada de Madrid el 28/06 (mín. 10 alumnos)
- Traslados desde/hasta aeropuerto SF
- Seguro de asistencia en viaje

NO INCLUYE:
- Billete de avión
- Servicio UM
- Traslados fuera de horario
- Lavandería
- Gestión ESTA: 40 $

EXTRAS:
- Asignaturas con coste extra: 300€/sesión
- Actividades entre sesiones: 425 €

Nota: el pago del curso deberá realizarse antes del 1 de mayo. Para inscripciones posteriores se requerirá el pago total del curso.

VOCACIONAL	
SESIÓN	6.465 €

- **Emergency Medicine*:** se adquieren habilidades prácticas como suturar, colocar una férula, detener una hemorragia, tomar signos vitales o realizar la maniobra RCP. Los alumnos investigan, diagnostican y desarrollan planes de tratamiento para pacientes simulados. Sesiones I, III y V.
- **Fundamentals of Engineering*:** se exploran contenidos de la ingeniería mecánica, estructural, civil y eléctrica con un enfoque práctico. El alumno realizará proyectos en 3D para buscar solución a desafíos de diseño y fabricará una extremidad artificial. Sesiones I, III y V.
- **Neurobiology:** se estudia la estructura y las funciones fundamentales del sistema nervioso de los mamíferos. Se exploran las alteraciones del cerebro causadas por lesiones o enfermedades neurológicas. Sesiones II, IV y VI.
- **Nursing*:** se trabajan los conceptos fundamentales del cuidado, como anatomía, comunicación, fisiología y promoción de la salud pública. Se adquiere experiencia práctica a través de simulaciones. Sesiones II, IV y VI.
- **Pediatrics*:** se realizan exámenes físicos a pacientes, triaje en urgencias pediátricas, redacción de informes médicos y se obtiene una certificación de la maniobra RCP en niños y adolescentes. Sesión III y V.
- **Physics & Quantum Computing:** se adquieren conceptos básicos de física e informática cuántica tratando temas como la mecánica cuántica, ciencia de la información cuántica y hardware cuántico. Sesiones II, IV y VI.
- **Pre-Med*:** el alumno descubrirá las diferentes especialidades dentro del campo de la medicina para poder identificar el área de su interés. Se rotará entre diversas disciplinas como cardiología, radiología, ortopedia, etc. Sesiones II, IV y VI.
- **Psychology & Neuroscience:** a través de simulaciones y talleres prácticos de neurología se exploran las relaciones entre el cerebro y el comportamiento humano. Sesiones I, III y V.
- **Generative AI & Machine Learning:** se aplican técnicas de programación y análisis de datos con Python para comprender el aprendizaje automático y la inteligencia artificial. Se exploran sus usos, límites éticos y aplicaciones tecnológicas. Sesiones II, IV y VI.
- **Surgery*:** se adquieren nociones básicas de cirugía y se practican técnicas como sutura y procedimientos simulados. Se exploran especialidades quirúrgicas y trayectorias médicas con orientación de cirujanos profesionales. Sesión I.
- **AI Design & Media:** se explora cómo la inteligencia artificial impulsa la creatividad en el arte y el diseño digital mediante proyectos prácticos de generación de imágenes, edición y creación de obras originales. Sesiones I, III y V.

El curso se complementa con los siguientes talleres de preparación a la universidad: Speaking with Confidence, Finance 101, Leadership, College Admissions y Resume - Career Readiness/Preparedness.

ACTIVIDADES Y EXCURSIONES

Se organizan actividades, visitas relacionadas con el campo de estudio elegido y excursiones durante el fin de semana a lugares en torno Berkeley, San Francisco o el parque de atracciones California´s Great America.

Los alumnos que hagan dos sesiones deberán pagar un coste extra por las actividades del fin de semana entre medias.

ALOJAMIENTO (RESIDENCIAL)

Habitaciones compartidas con baño compartido.

Pensión completa.

*Coste extra